



Minecraft Bedrock Edition – Varo Erklärung

VARO ist ein kompetitives Hardcore-Survival-Format, bei dem es darum geht, zu überleben, sich auszurüsten und als letzter Spieler zu überstehen.

Alle Teilnehmer starten gleichzeitig in derselben Welt – mit nur einem Ziel: überleben.

Hardcore-Welt (1 Leben)

Die Welt ist im Hardcore-Modus.

 Wer einmal stirbt, scheidet dauerhaft aus.

Keine Ausnahmen, kein Respawn, keine zweite Chance.

Dies sorgt für Spannung, taktisches Spiel und durchgehend hohen Druck.

Regeln zu PvP und Schutzphase

Um einen fairen Start zu garantieren, gibt es:

2 Nächte Schutzphase

Während dieser Zeit ist:

- PvP deaktiviert
- Inventar bleibt beim Tod erhalten (nur in der Schutzphase!)

Die Spieler können sich also in Ruhe:

- ✓ ausrüsten
- ✓ erste Basen bauen
- ✓ essen farmen
- ✓ Werkzeuge herstellen
- ✓ die Umgebung erkunden

Nach dieser Phase gilt:

⚠ PvP dauerhaft aktiv

Ab der dritten Nacht ist jedes Aufeinandertreffen tödlich.

- Inventar geht beim Tod verloren
- Tod = Ausscheiden aus VARO

Ziel: In die Dimension vordringen

 Offizielle Empfehlung:

 Die Spieler müssen sich bis ins End vorkämpfen.

Sobald ein Team oder Spieler das Endportal aktiviert, beginnt der entscheidende Endkampf.

Der letzte Überlebende im End gewinnt VARO.

Was macht dieses VARO besonders?

- Hardcore-Konzept: absolute Konsequenz, maximale Spannung
- Schutzphase: fairer Start für alle
- Bedrock-Edition: keine Mods notwendig, jeder kann mitspielen
- Dimensionen-Fortschritt: strukturiertes Ziel, klare Richtung
- Finale im End: epische, nervenaufreibende Schlussrunde

Siegbedingungen

Der Spieler oder das Team, das als letztes noch lebt, gewinnt das gesamte VARO.

Wenn du möchtest, kann ich dir:

- eine zweite Version machen (kürzer / länger / als Werbetext / als Regeltext)
- Grafiken passend zu deinen Turnier-Logos erstellen
- Icons für „Schutzphase“, „Hardcore“, „Ziel: End“
- ein VARO-Logo designen